

GUIDA ALLA CONFIGURAZIONE DEL SCMT E DELLA FUNZIONE BEACON ALL'INTERNO DEI ROUTE FILE

INTRODUZIONE

Questa guida ha lo scopo di illustrare l'utilizzo della funzione ".beacon" (con particolare riguardo alla configurazione del sistema SCMT) nella costruzione di linee ferroviarie per BVE4\OpenBVE.

*Si precisa che le istruzioni di seguito descritte funzionano correttamente solo se la linea viene percorsa con un treno dotato del plugin OS SZ ATS1.dll (es. Aln501 "minuetto") sviluppato da Stefano Zilocchi.

*Per approfondimenti riguardo la realizzazione di una linea ferroviaria per Bve\Openbve, si rimanda alla "GUIDA ALLA COSTRUZIONE DI LINEE IN FORMATO .CSV" di Luca Revello (scaricabile dal sito BVEmania), di cui questa guida vuole essere una semplice appendice.

*Per ulteriori informazioni sul funzionamento del SCMT reale si consiglia la lettura di http://www.segnalifs.it/it/bl/N_scmt.htm o del file "leggimi" del minuetto-Aln501.

Ulteriori informazioni possono essere richieste tramite il forum di Trenomania <http://www.trenomania.it>

CONFIGURAZIONE BEACON

La funzione beacon va configurata nelle seguenti sezioni del route file:

-sezione WITH STRUCTURE

In essa va inserito l'indice e il percorso del file 3d da associare al beacon (es. il 3d di una boa del SCMT), tramite la seguente istruzione:

.Beacon (x1) x2

x1= numero indice dell'oggetto (da 0 a 255)

x2 = percorso dell'oggetto 3d associato al beacon

Esempio:

.beacon (2) ge\boa.x

Carica il file boa.x contenuto all'interno della cartella *railway\object\ge*.

Per associare tale 3d ad un'istruzione beacon, basterà inserire il valore "2" all'interno del campo X riportato nelle istruzioni della sezione WITH TRACK, descritte qui di seguito.

- sezione WITH TRACK

In essa vanno opportunamente inserite le seguenti istruzioni:

SCMT

Per avere un corretto funzionamento del sistema SCMT è necessario inviare al treno le informazioni riguardanti la velocità massima e l'ubicazione dei segnali, utilizzando in maniera opportuna le seguenti istruzioni:

ISTRUZIONE	POSIZIONE
.Beacon 44002; x; 1; 30,	200 metri prima di un segnale di 1° categoria. Imposta un limite di velocità che <u>si attiva solo se è entrata in funzione la curva di frenatura.</u>
.Beacon 44003; x; 0; 0,	in corrispondenza di ogni segnale di I categoria
.Beacon 44004; x; 0; VELOCITÀ,	nei punti di variazione dei limiti di velocità (compresi i rallentamenti)
.Beacon 44005; x; 1; 0,	1 metro dopo ciascun segnale (attiva la curva di frenatura se il successivo segnale è a via impedita)

(Al posto del valore X va inserito l'indice x1, precedentemente definito nella sezione "WITH TRACK", della boa che si vuole caricare)

Funzionalità accessorie (non necessarie al funzionamento del SCMT)

.Beacon 20; x; 0; LUNGHEZZA,	Imposta un tratto non elettrificato
.Beacon 21; x; 0; INTENSITÀ (da 0 a 100)	Imposta la velocità con cui vengono visualizzate le gocce d'acqua sul vetro del treno
.Beacon 22; x; 0; INIZIO\FINE,	imposta un punto di rifornimento (0=fine \ 1=inizio)
.Beacon 23; x; 0; LATO,	Imposta il lato in cui vengono aperte le porte (-1 sinistra \ 1 destra \ 2 entrambi \ 0 le porte rimangono chiuse) <u>Vanno inseriti due beacon: uno qualche metro prima del punto di fermata (istruzione .stop) ed uno alla stessa progressiva del punto di fermata.</u>

(Al posto del valore X va inserito l'indice x1, precedentemente definito nella sezione "WITH TRACK", della boa che si vuole caricare)